



# لیگ علمی پایه دوره کسب و کار پنجمین همایش بزرگترین رقابت علمی گروهی کشورهای جهان اسلام در ایران

بزرگترین رقابت علمی گروهی کشورهای جهان اسلام در ایران  
16<sup>th</sup> International Scientific League of PAYA

از پایه ششم ابتدایی تا یازدهم رشته های علوم پایه، علوم ریاضی  
علوم تجربی، علوم انسانی، پژوهشی، کارآفرینی،  
علوم کامپیوتر و برنامه نویسی  
شرکت دانش آموزان برتر در مسابقات جهانی

[www.Payaleague.ir](http://www.Payaleague.ir)  
[www.Sabt.Payaleague.ir](http://www.Sabt.Payaleague.ir)

سامانه اطلاع رسانی  
ثبت نام اینترنتی

ثبت نام: ۱ بهمن ماه تا ۱۵ اسفندماه ۱۴۰۱



# International Scientific League of PAYA 2023

## سخن نخست

خیلی دور نیست زمانی که تلاش می‌کردیم مفهوم واژه‌های پربراری مانند تعاون و کارگروهی را در فرایند آموزش و سنجش نهادینه کنیم و رقابت را از جریان فردمحوری و منفعت فردی، که بعضاً حسادت‌هایی نیز در پی داشت به یک جریان گروهی همراه با رفاقت تبدیل کنیم جریانی که در آن دانش‌آموزان یاد می‌گیرند؛ رشد هر یک در گرو رشد دیگری است و کمک به دیگری یعنی کمک به خود و همه.

لیگ علمی پایا بستری را برای دانش‌آموزان توانمند و علاقه‌مند فراهم آورده است تا در یک جریان آموزشی و رقابتی سالم به دانسته‌های خود بیافزایند و در یک رقابت دلچسب و گروهی، تبادل دانش کنند و تجربه کنند بهتر اندیشیدن را.

شاید شانزده سال پیش باور برگزاری مسابقه‌ی علمی گروهی برای همگان امری نشدنی و هم‌اندیشی برای رقابت علمی در قالب گروه‌های دانش‌آموزی کاری بی‌فایده تلقی می‌شد. اما ما و شما این باور غلط را به یک فرهنگ تبدیل کرده و با یاری خداوند و تلاش خود ادامه خواهیم داد. ان شاء...

نهال لیگ علمی پایا با هدف توسعه و همگانی کردن علوم پایه شکل گرفت و با کوله‌باری از تجربه توانست برای نخستین بار طرح بدیعی را در فضای رقابت‌های علمی به نمایش بگذارد و اولین مسابقه علمی بین‌المللی گروهی را در جهان اسلام به میزبانی کشور ایران برگزار نماید و گامی شد برای دستیابی دانش‌آموزان ایران اسلامی به آینده‌ای سرشار از کامیابی و موفقیت علمی؛ چنانچه بسیاری از دانش‌آموزانی که در سال‌های اولیه لیگ علمی پایا ما را همراهی نمودند، هم‌اینک در محافل علمی معتبر کشوری و جهانی مشغول به تحصیل و فعالیت‌های گسترده علمی هستند و نتایج درخشانی را در حوزه‌های علمی و المپیادهای جهانی کسب نموده‌اند.

## معرفی شانزدهمین دوره لیگ علمی پایا

شانزدهمین دوره لیگ علمی پایا همچون سال گذشته برگزار خواهد شد. هدف اصلی در این دوره ارتباط بین علوم پایه و تقویت دانش‌آموزان در تبدیل قدرت علم به عمل است. در این دوره تلاش کرده‌ایم تا نگرش دانش‌آموزان را نسبت علوم پایه از صرف دانش محض به دانش عملی و دانش میان رشته‌ای تغییر دهیم. ترویج روحیه پژوهشی و پرسشگری، هدایت دانش‌آموزان در مسیر تحقیق، پژوهش و نوآوری و طراحی لیگ پژوهشی و کارآفرینی در کنار لیگ علمی، از اهداف اصلی این دوره به شمار می‌رود.

### معرفی رشته‌های لیگ علمی پایا

لیگ علمی پایا به صورت گروهی در پایه ششم ابتدایی و دوره اول متوسطه در یک رشته واحد به عنوان علوم پایه متشکل از دروس ریاضی و علوم و در پایه دهم و یازدهم در رشته‌های علوم ریاضی، علوم تجربی و علوم انسانی برگزار می‌گردد که در آن ۵ نفر از دانش‌آموزان در قالب یک تیم به پاسخ‌گویی سوالات می‌پردازند.

در شانزدهمین دوره لیگ علمی پایا، علاوه بر رشته‌های فوق، لیگ علوم کامپیوتر و برنامه‌نویسی، لیگ پژوهشی و لیگ کار آفرینی در مقطع متوسطه دوره اول (پایه‌های هفتم، هشتم و نهم) و مقطع متوسطه دوره دوم (پایه دهم و یازدهم (ریاضی، تجربی و انسانی)) طراحی شده است که در ادامه به شرح هر یک از رشته‌های ذکر شده خواهیم پرداخت.

### لیگ علوم پایه: این لیگ در پایه‌های ششم، هفتم، هشتم و نهم با رویکرد

ارتباط و کاربرد علوم پایه (ریاضی، فیزیک و شیمی) برگزار می‌گردد. لیگ پایا در سه مرحله (مقدماتی/نیمه نهایی/نهایی) در مباحث ریاضی و علوم (در مقطع متوسطه اول بخش‌های مربوط به فیزیک و شیمی) طراحی شده است.

### لیگ علوم ریاضی: در این لیگ دانش‌آموزان پایه دهم و یازدهم می‌توانند

شرکت کنند که در سه مرحله (مقدماتی/نیمه نهایی/نهایی) با رویکرد سنجش مهارت‌های حل مساله، سرعت حل مساله و یادگیری، خلاقیت ریاضی، منطق، کاربرد ریاضی در فیزیک و مباحث فیزیک برگزار می‌گردد.

### لیگ علوم تجربی: علوم تجربی شامل گستره‌ای از علوم

می‌باشد که بر مبنای تجربه، آزمایش و مشاهدات انسان‌ها شکل گرفته است. ما در لیگ علمی پایا بیشتر به مباحث زیست، شیمی و کاربرد آنها در علوم میان رشته‌ای از این گستره عظیم خواهیم پرداخت.

در این لیگ گروه‌های دانش‌آموزی پایه دهم و یازدهم در مباحث شیمی، زیست و کاربرد آنها به رقابت می‌پردازند.

### لیگ علوم انسانی: علوم انسانی، از ریشه‌ای‌ترین مبانی و مقدمات

فکری و فلسفی آغاز شده و تا مصداقی‌ترین و کاربردی‌ترین دانش‌های مورد نیاز بشر امتداد دارد. لیگ علوم انسانی با هدف تقویت جایگاه ویژه علوم انسانی در رشد و توسعه جامعه طراحی شده است. این لیگ در پایه دهم در دروس منطق، دین و زندگی، اقتصاد و جامعه‌شناسی و در پایه یازدهم در دروس دین و زندگی، فلسفه، روانشناسی و جامعه‌شناسی برگزار می‌شود.

### لیگ علوم کامپیوتر و برنامه‌نویسی: باتوجه به اهمیت جایگاه

برنامه‌نویسی و کامپیوتر در پیشرفت جوامع و تکنولوژی، لیگ علوم کامپیوتر و برنامه‌نویسی به منظور ترویج و توسعه این علم در کنار سایر رشته‌ها با موضوع تفکر الگوریتمی، مبانی علوم کامپیوتر و برنامه‌نویسی طراحی شده است. در این لیگ دانش‌آموزان در مقطع متوسطه دوره اول و دوم می‌توانند در رشته مبانی کامپیوتر و برنامه‌نویسی شرکت نمایند. در این لیگ ترکیب دانش‌آموزان از پایه‌های مختلف در یک گروه در هر مقطع امکان‌پذیر می‌باشد. (پایه هفتم تا یازدهم تجربی و ریاضی)

### لیگ پژوهشی: در این لیگ، دانش‌آموزان در محورهای مختلف

پژوهشی به صورت گروهی در هر مرحله به انجام پژوهش می‌پردازند و متناسب با پژوهش انجام شده گزارش‌هایی ارائه می‌دهند. تیم‌های برتر به مرحله پایانی راه یافته و پس از ارائه و دفاع از طرح، از پژوهش‌های منتخب تقدیر و جوایز ارزنده‌ای اهدا خواهد شد.

در این لیگ دانش‌آموزان پایه‌های هفتم تا یازدهم می‌توانند شرکت کنند و ترکیب دانش‌آموزان از پایه‌های مختلف در یک گروه در هر مقطع امکان‌پذیر می‌باشد.

در این لیگ در قالب پروژه‌های دانش‌آموزی به بررسی و حل چالش‌های پیش‌رو در زندگی پرداخته و سعی نموده تا دانایی را به توانایی تبدیل نماییم. (پایه هفتم تا یازدهم)

### لیگ کار آفرینی: در این لیگ، دانش‌آموزان با رویکرد راه‌اندازی

کسب و کار با مفاهیم اصلی و کاربردی در حوزه کارآفرینی آشنا شده و طرح پیشنهادی خود را برای راه‌اندازی یک کسب و کار ارائه می‌نمایند. (پایه هفتم تا یازدهم همه رشته‌ها)

## مراحل شانزدهمین دوره لیگ علمی بین‌المللی پایا

### ۱ جریان سازی

فراخوان گسترده در سطح مدارس کشور  
راه‌اندازی کانال ارتباطی و سایت اطلاع‌رسانی  
و ثبت نام اینترنتی لیگ علمی پایا

### ۲ تشکیل گروه‌های مدرسه‌ای

ایجاد و تشکیل گروه‌های کوچک  
دانش‌آموزی در رشته‌های مختلف  
مطابق با دستورالعمل ارائه شده

### ۳ ثبت نام

اجرای مرحله ثبت‌نام در کلیه مدارس و حوزه‌های  
بسیج دانش‌آموزی سراسر کشور مطابق با  
دستورالعمل ثبت‌نام ارائه شده در دفترچه به صورت  
اینترنتی از طریق سایت [www.sabt.PayaLeague.ir](http://www.sabt.PayaLeague.ir)

### ۴ باران محتوایی

ارائه محتوای آموزشی متناسب با سرفصل‌های آزمون  
در قالب‌های مختلف از طریق سامانه آموزش مجازی  
لیگ علمی پایا ([www.Paya.PishtazLms.ir](http://www.Paya.PishtazLms.ir))  
\* کد ملی سرگروه به عنوان شناسه کاربری و رمز  
عبور جهت استفاده از محتوای آموزشی تعریف شده  
است.

### ۵ یاددهی و یادگیری

ارائه بسته جامع آموزشی شامل فیلم، کلاس مجازی، نمونه سوالات  
سال‌های قبل، آزمون اینترنتی و محتوای آموزش مجازی جهت ارتقای  
علمی گروه‌های شرکت‌کننده و آماده‌سازی برای حضور در مسابقه  
\* کد ملی سرگروه به عنوان شناسه کاربری و رمز عبور جهت استفاده  
از محتوای آموزشی تعریف شده است.

### ۶ فرآیند سنجش اولیه (مرحله مقدماتی)

برگزاری مرحله مقدماتی (شهرستانی) متناسب با هر رشته  
به صورت مجازی  
ارائه نتایج پذیرفتگان مرحله شهرستانی

### ۷ فرآیند تمرین مهارت گروهی

تیم‌های راه‌یافته به مرحله نیمه‌نهایی در این مرحله  
باتوجه به پیش‌آزمون‌های ارائه شده در سایت خود  
را برای حضور در مرحله بعدی آماده و کار گروهی را  
تمرین می‌کنند.

### ۸ فرآیند سنجش تکمیلی (مرحله نیمه‌نهایی)

برگزاری مرحله نیمه‌نهایی (استانی) متناسب با هر رشته  
به صورت حضوری  
ارائه نتایج پذیرفتگان مرحله نیمه‌نهایی

### ۹ فرآیند تمرین حرفه‌ای کار گروهی

هدایت گروه‌های راه‌یافته به مرحله پایانی در حوزه آموزشی و پژوهشی  
از طریق پشتیبانی تلفنی و مجازی  
آماده‌سازی و تمرین گروهی تیم‌های راه‌یافته برای حضور در مرحله نهایی  
از طریق برنامه‌های آموزشی مستمر

### ۱۰ فرآیند پژوهشی

معرفی محورها و سوالات پژوهشی، دستورالعمل و شیوه‌نامه‌ها  
هدایت گروه‌های راه‌یافته به مرحله نهایی جهت انجام پژوهش  
ارسال آثار پژوهشی توسط دانش‌آموزان به دبیرخانه  
بررسی آثار و اعلام نتایج اولیه  
ارائه و دفاع از طرح پژوهشی توسط دانش‌آموزان در حضور  
هیأت داوران  
اعلام طرح‌های منتخب با اهدای جوایز

### ۱۱ مرحله بین‌المللی

برگزاری مرحله نهایی به صورت متمرکز در شهر تهران  
یا یکی از مراکز استانها  
برگزاری آزمون‌ها و فرآیند سنجشی مرحله نهایی  
برگزاری همایش پایانی، تقدیر و اعلام نتایج

### ۱۲ انگیزش

ارائه گواهی حضور به تمامی گروه‌ها و مدارس شرکت‌کننده  
ارائه تقدیرنامه به منتخبین مرحله نیمه‌نهایی و نهایی  
ارائه جوایز ارزنده به منتخبین مرحله نهایی

### ۱۳ حمایت و بکارگیری

حمایت از طرح‌های پژوهشی و ایده‌های کسب و کار  
برگزیده جهت معرفی به مراکز مربوطه  
بکارگیری دانش‌آموزان برتر در فرآیند علمی و اجرایی  
لیگ علمی پایا  
عضویت دانش‌آموزان برتر در باشگاه نخبگان پایا  
اعزام دانش‌آموزان برتر به مسابقات جهانی

شاید دغدغه بیشتر گروه های شرکت کننده در لیگ علمی پایا منابع آزمونی باشد؛ برای همین منظور مجموعه ی بسیار غنی از آموزش را در اختیار شرکت کنندگان قرار داده ایم. برای دستیابی به این منابع کافی است به سامانه آموزش مجازی پایا ([www.paya.pishtazlms.ir](http://www.paya.pishtazlms.ir)) بعد از اتمام زمان ثبت نام اینترنتی مراجعه نمایید. برای ورود به سامانه، کدملی سرگروه به عنوان شناسه و رمز عبور محسوب می شود. در ادامه بخشی از آنچه که در سامانه آموزش مجازی پایا در طی سه مرحله خواهید دید، ارائه شده است که ارزش آن حدود ۲۰/۰۰۰/۰۰۰ ریال می باشد که به صورت رایگان در اختیار شما گروه های پرتلاش قرار خواهد گرفت.

ارایه محتوای آموزش مجازی

ارایه آزمون های اینترنتی

ارایه فیلم های آموزشی

ارایه نمونه سوالات دوره های گذشته لیگ علمی پایا

ارایه درس نامه و پیش آزمون های سال های گذشته لیگ علمی پایا

و بسیاری محتوای آموزشی و مشاوره ای دیگر

ویژگی های آزمون مرحله ی نیمه نهایی

- ارایه پیش آزمون و محتوای مورد نیاز قبل از مرحله استانی از طریق سایت لیگ علمی پایا
- انتخاب تیم های برتر کشور از هر پایه ی تحصیلی برای شرکت در مرحله ی نهایی
- آزمون مرحله نیمه نهایی به صورت حضوری برگزار خواهد شد.

خدمات آزمون مرحله ی مقدماتی

- ارایه دفترچه ی همراه با پیشگامان و راهنمای ثبت نام برای تمامی مدارس
- ارایه آموزش مجازی از طریق سایت و سامانه آموزش مجازی
- ارایه نتایج گروهی به تمامی تیم های شرکت کننده مرحله مقدماتی

ویژگی های آزمون مرحله ی مقدماتی

- امکان حضور تمامی دانش آموزان ششم ابتدایی، هفتم، هشتم و نهم در رشته علوم پایه
- امکان حضور تمامی دانش آموزان پایه دهم و یازدهم در رشته های علوم ریاضی، علوم تجربی و علوم انسانی
- امکان حضور تمامی دانش آموزان دوره اول متوسطه (پایه های هفتم، هشتم و نهم) در لیگ پژوهشی و لیگ علوم کامپیوتر و برنامه نویسی و لیگ کارآفرینی
- امکان حضور تمامی دانش آموزان دوره دوم متوسطه (پایه های دهم و یازدهم) در لیگ پژوهشی و لیگ علوم کامپیوتر و برنامه نویسی و لیگ کارآفرینی
- ارایه پیش آزمون و محتوای مورد نیاز قبل از مرحله مقدماتی از طریق سایت لیگ علمی پایا
- انتخاب تیم های برتر برای شرکت در مرحله نیمه نهایی (آزمون مرحله مقدماتی به صورت آنلاین برگزار خواهد شد).

خدمات آزمون مرحله ی نهایی

- ارایه دفترچه ی همراه با پیشگامان
- ارایه محتوای مجازی از طریق سامانه آموزش مجازی
- برگزاری همایش پایانی لیگ با حضور مسئولان کشوری و چهره های برجسته ی علمی و اعلام تیم های برتر
- اهدای جوایز نفیس و ارزنده به ۳ تیم برتر از هر رشته / پایه

ویژگی های آزمون مرحله ی نهایی

- اجرای فعالیت ها و چالش های علمی - پژوهشی پس از اعلام نتایج مرحله نیمه نهایی و در زمان آماده سازی تیم ها برای حضور در مرحله نهایی
- توجه:** فعالیت و چالش های پژوهشی مجوز حضور تیم های راه یافته به مرحله نهایی بوده و عدم انجام به منزله انصراف تیم از حضور در مرحله نهایی است.
- ایجاد ارتباط مستمر علمی و فرهنگی دبیرخانه ی اجرایی لیگ با دانش آموزان شرکت کننده در مرحله ی نهایی
- در صورت مهیا شدن شرایط حضوری آزمون مرحله ی بین المللی به صورت متمرکز در شهر تهران یا یکی از مراکز استان ها برگزار خواهد شد.
- طرح های ویژه ای برای تغییر در روند برگزاری مرحله ی نهایی در دست بررسی است که چنانچه مقدمات آن فراهم شود، اجرا خواهد شد.

خدمات آزمون مرحله ی نیمه نهایی

- ارایه محتوای مجازی از طریق سامانه آموزش مجازی
- ارایه نتایج گروهی به تمامی تیم های شرکت کننده مرحله نیمه نهایی
- اهدای جوایز به تیم های برتر استان از هر رشته / پایه به منظور تشویق تمامی دانش آموزان سرآمد استانی



### سبک و سیاق برگزاری مراحل مقدماتی و نیمه‌نهایی

لیگ علمی پایا در رشته‌های علوم پایه، علوم ریاضی، علوم تجربی، علوم انسانی، علوم کامپیوتر و برنامه‌نویسی در بخش‌های زیر برگزار می‌گردد:  
پیش‌آزمون و محتوای آموزشی: در این مرحله، قبل از زمان برگزاری آزمون، محتوای آموزشی از طریق سامانه آموزش مجازی لیگ پایا ارائه خواهد شد که هر یک از گروه‌های بایستی نسبت به مطالعه کامل آن اقدام نمایند.

سوالات اختصاصی پیش‌آزمون: در این بخش بعد از مطالعه، مباحثه و انتقال مفاهیم پیش‌آزمون‌ها، گروه بایستی به سوالات اختصاصی (به صورت چندگزینه‌ای) مربوط به پیش‌آزمون‌ها پاسخ دهد. این سوالات در چارچوب مطالب ارائه شده، بوده که اعضای گروه پس از مباحثه و انتقال دانسته‌های خود باید با همفکری یکدیگر به آن سوالات پاسخ دهند.

سوالات عمومی: در این بخش، سوالات در چارچوب مفاهیم کتاب درسی و محتوای ارائه شده از طریق سامانه آموزش مجازی بوده و به صورت چندگزینه‌ای طراحی شده است.

### برنامه‌های آزمونی لیگ پژوهشی و لیگ کارآفرینی پایا

آزمون لیگ پژوهشی شامل دو بخش زیر است:

سوالات پژوهشی: یک هفته قبل از آزمون سوالات و محورهای پژوهشی از طریق سایت لیگ پایا ارائه می‌شود که گروه‌های بایستی به پژوهش بر روی آن بپردازند و براساس تحقیقات صورت گرفته، در هر مرحله گزارش‌هایی از مراحل انجام پژوهشی خود ارائه دهند.

سوالات عمومی: سوالات در قالب تحلیلی، پژوهشی و درک مطلب بوده و به صورت چندگزینه‌ای طراحی شده است.

### لیگ کارآفرینی

محتوای لیگ کارآفرینی مبتنی بر مفاهیم کسب و کار، مباحث مرتبط با ارائه طرح تجاری، تبلیغات و راه‌اندازی یک کسب و کار جدید می‌باشد. گروه‌های دانش‌آموزی در جریان این لیگ بایستی بر روی یک پروژه‌ی کارآفرینی به صورت تئوری و عملی فعالیت نموده و در نهایت بتوانند یک طرح کارآفرینی ارائه نمایند. علاوه بر طرح، به سوالات مرتبط با آموزش‌ها و محتوای ارائه شده در سایت پاسخ دهند.

محدودیتی برای تعداد تیم‌ها از هر مدرسه برای شرکت در مرحله مقدماتی وجود ندارد و مدیران مدارس و مسئولین بسیج دانش‌آموزی می‌توانند تمامی دانش‌آموزان را برای شرکت در لیگ علمی در قالب تیم‌های ۵ نفره ترغیب نمایند.

ثبت‌نام در مرحله مقدماتی برای همه دانش‌آموزان کشور با هر وضعیت تحصیلی (بدون محدودیت معدل یا نمره) امکان‌پذیر می‌باشد.

در پایه ششم ابتدایی تنها امکان شرکت در رشته علوم پایه وجود دارد.

عضویت بسیجی تمامی شرکت‌کنندگان می‌بایست از مرحله نیمه نهایی توسط مسئولین حوزه‌ها احراز گردد.

اعضای تیم‌ها در رشته‌های علوم پایه، علوم ریاضی، علوم تجربی و علوم انسانی باید از پایه تحصیلی دهم و یازدهم باشند. (امکان حضور دانش‌آموزان پایه‌های مختلف در یک تیم وجود ندارد). اما در رشته‌های علوم کامپیوتر و برنامه‌نویسی و لیگ پژوهشی و لیگ کارآفرینی امکان ترکیب اعضا از پایه‌های مختلف در هر مقطع وجود دارد.

اعضای تیم‌ها بایستی از یک جنسیت باشند. (امکان حضور جنسیت‌های مختلف در یک تیم وجود ندارد).

تیم‌های شرکت‌کننده در رشته علوم پایه با هم‌پایه‌ای‌های خود مقایسه شده و دفترچه سوال هر پایه به صورت مجزا می‌باشد؛ اما تیم‌های شرکت‌کننده در رشته‌های علوم کامپیوتر و برنامه‌نویسی، لیگ پژوهشی و لیگ کارآفرینی به صورت مشترک با سایر پایه‌ها (به صورت مقطعی) مقایسه خواهند شد.



دانش‌آموزان پایه دهم و یازدهم در همه رشته‌ها امکان حضور دارند. (البته در رشته علوم کامپیوتر و برنامه‌نویسی، لیگ پژوهشی و کارآفرینی امکان ترکیب پایه‌های دهم و یازدهم وجود دارد).

در مقطع متوسطه دوره اول و دوم امکان شرکت تیم‌ها در دو یا سه رشته وجود دارد. به این ترتیب که گروه‌ها می‌توانند علاوه بر رشته‌های علوم پایه، علوم ریاضی، علوم تجربی و علوم انسانی در رشته‌های علوم کامپیوتر و برنامه‌نویسی، لیگ پژوهشی و لیگ کارآفرینی نیز به صورت هم‌زمان شرکت نمایند.

تیم‌های دو یا سه رشته‌ای در صورت حضور در مرحله نهایی تنها مجاز به شرکت در یک رشته خواهند بود.



آیین نامه ثبت نام

<ul style="list-style-type: none"> <li>هرگونه تمدید ثبت‌نام فقط توسط ستاد اعلام می‌گردد.</li> <li>فرم ثبت نام به صورت اینترنتی توسط واحد‌ها تکمیل می‌گردد.</li> </ul>	از ۱۴۰۱/۱۱/۱ الی ۱۴۰۱/۱۲/۱۵	ثبت نام (با ارایه مدارک مورد نیاز)
<ul style="list-style-type: none"> <li>تبلیغات ثبت نام می‌بایست در تمامی واحدهای آموزشی کشور بدون تبعیض به نحو شایسته ای توزیع گردد.</li> </ul>	<a href="http://www.sabt.payaleague.ir">www.sabt.payaleague.ir</a>	ثبت‌نام آنلاین
<ul style="list-style-type: none"> <li>هزینه ی جداگانه‌ای در مراحل نیمه نهایی و نهایی دریافت نمی‌گردد.</li> <li>محل حوزه امتحانی یک هفته پیش از آزمون و هنگام دریافت کارت ورود به جلسه، توسط حوزه های بسیج دانش آموزی اعلام خواهد شد.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>هر تیم ۲/۰۰۰/۰۰۰ ریال (مستقل از تعداد اعضا)</li> </ul>	هزینه ثبت‌نام

زمان بندی خدمات

از ۱۴۰۱/۱۲/۱۶ تا ۱۴۰۱/۱۲/۲۵	<ul style="list-style-type: none"> <li>پایان زمان ثبت نام</li> </ul>	ارایه محتوای آموزشی مجازی
۱۴۰۲/۰۱/۱۷ تا ۱۴۰۲/۰۱/۱۵	<ul style="list-style-type: none"> <li>همزمان به صورت کشوری (آنلاین)</li> </ul>	برگزاری آزمون آنلاین مرحله مقدماتی
	<ul style="list-style-type: none"> <li>هفته آخر فروردین ماه ۱۴۰۲</li> </ul>	اعلام نتایج مرحله مقدماتی
<ul style="list-style-type: none"> <li>از فروردین ماه ۱۴۰۲</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>تا قبل از برگزاری مرحله نیمه نهایی</li> </ul>	ارایه محتوای آموزشی مجازی
۱۴۰۲/۰۲/۲۸	<ul style="list-style-type: none"> <li>همزمان به صورت کشوری</li> </ul>	برگزاری آزمون حضوری مرحله نیمه نهایی
	<ul style="list-style-type: none"> <li>نیمه اول خرداد ماه</li> </ul>	اعلام نتایج مرحله دوم و اهدای جوایز استانی
<ul style="list-style-type: none"> <li>از نیمه دوم خرداد ماه ۱۴۰۲ الی مرداد ماه ۱۴۰۲</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>بعد از اعلام نتایج تا پیش از برگزاری مرحله نهایی</li> </ul>	برگزاری دوره‌های مجازی آماده سازی دانش‌آموزان در مرحله نهایی
<ul style="list-style-type: none"> <li>در تهران یا یکی از مراکز استانها</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>دهه اول شهریور ۱۴۰۲</li> </ul>	حضور دانش‌آموزان در مرحله بین المللی و تقدیر از مدال‌آوران

## معرفی منابع لیگ علمی بین‌المللی پایا

جهت آماده‌سازی علمی دانش‌آموزان در این رقابت تنها سرفصل‌های کتاب درسی به صورت تئوری و نظری کافی نیست. بنابراین به منظور آماده‌سازی بیشتر و آشنایی دانش‌آموزان با سوالات دوره‌های گذشته، فیلم آموزشی، کلاس آنلاین، نمونه سوالات دوره‌های گذشته و محتوای آموزش مجازی به عنوان منابع مسابقات لیگ علمی پایا، معرفی شده که به صورت رایگان در سامانه آموزش مجازی پایا ارائه می‌گردد. شناسه و رمز عبور (هر دو کد ملی سرگروه) جهت استفاده از سامانه آموزش مجازی پایا [www.Paya.PishtazLms.ir](http://www.Paya.PishtazLms.ir) بعد از اتمام زمان ثبت نام اینترنتی فعال خواهد شد.

## میثاق نامه

ما در لیگ علمی بین‌المللی پایا تمام تلاش خود را به کار بستهایم و در پهنای سرزمین لاله‌های سرخ در جبهه‌ی علم تلاش می‌کنیم و پیمان می‌بندیم که سلاح خود که همانا قلم‌های در دست‌اتمان است را بر زمین نخواهیم گذاشت و میثاق می‌بندیم در راه اعتلای ایران عزیزمان با تمام ظرفیت، خستگی ناپذیر بکوشیم و پرچم علم و دانش را بر فراز بلندترین قله‌های علمی جهان برافرازیم.

دبیرخانه‌ی لیگ علمی بین‌المللی پیشگامان ایران اسلامی (پایا)

مدیریت علمی پژوهشی سازمان بسیج دانش‌آموزی

خانه ریاضی تهران: تهران - خیابان دکتر فاطمی غربی - مابین جمالزاده و سیندخت - پلاک ۲۵۰

(داخلی ۱۰۶/۱۰۷/۱۰۸) ۶۷۴۱۹۰۰۰ (۰۲۱)

سامانه آموزش مجازی: [www.Paya.PishtazLms.ir](http://www.Paya.PishtazLms.ir)

سامانه اطلاع‌رسانی: [www.Payaleague.ir](http://www.Payaleague.ir)

سامانه ثبت نام: [www.sabt.Payaleague.ir](http://www.sabt.Payaleague.ir)

کانال اطلاع‌رسانی: @payaleague